

**INSTITUCION EDUCATIVA DINAMARCA**  
**MALLA CURRICULAR DE INFORMATICA**  
**PRIMER PERIODO-GRADO SEXTO**

**METAS CICLO 3**

- ✓ Al finalizar el ciclo 3, los estudiantes de los grados 6° y 7° estarán en capacidad de...
- ✓ Identificar y describir la importancia de algunos artefactos en el desarrollo de actividades cotidianas del entorno y el de sus antepasados.
- ✓ Identificar algunos artefactos, productos y procesos del entorno cotidiano, explicando algunos aspectos de su funcionamiento y utilizándolos en forma segura y apropiada.
- ✓ Explorar el entorno cotidiano y reconocer la presencia de elementos naturales y de artefactos elaborados con la intención de mejorar las condiciones de vida.

**OBJETIVO GRADO 6**

Conocer la importancia de la tecnología como parte fundamental para el desarrollo de nuevos avances del área haciendo uso de diferentes máquinas tecnológicas.

**DERECHOS BÁSICOS DE APRENDIZAJE**

- Comprende cómo los cuerpos pueden ser cargados eléctricamente asociando esta carga a efectos de atracción y repulsión.
- Comprende la clasificación de los materiales a partir de grupos de sustancias (elementos y compuestos) y mezclas (homogéneas y heterogéneas).
- Analiza los aspectos centrales del proceso de hominización y del desarrollo tecnológico dados durante la prehistoria, para explicar las transformaciones del entorno.

**CONTENIDOS Y TEMAS**

- La tecnología y sus conceptos.
- Historia de los computadores
- Organización y arquitectura del computador.

**COMPETENCIAS**

- Comprende los términos de tecnología, técnica, ciencia, arte, relación con cada uno y la informática.
- Compara de cada concepto y ubica cada término con los avances y la informática.
- Manifiesta agrado por las actividades realizadas
- Conoce la historia de los computadores, trabaja todo el relacionado con el entorno de Windows.
- Identifica los principales componentes del computador.
- Elabora archivos guarda carpetas, conoce todos los programas del entorno de trabajo.

**INDICADORES DE DESEMPEÑO**

- ❖ Reconoce los antecedentes históricos del computador y su evolución hasta la actualidad.
- ❖ Utilizar el correo electrónico institucional para establecer comunicación permanente con los profesores.
- ❖ Utilizar la aplicación Drive para almacenar y compartir archivos de diferentes formatos.
- ❖ Aplica operaciones básicas en el PC, en la que se hace necesario el uso de diversos artefactos propios de la organización y la arquitectura del computador.